SCAPE ROOM CPI

"Muchas veces sacar adelante un proyecto de #cpi supone descubrir enigmas, resolver acertijos y hacer cuadras piezas que aparentemente no coinciden... para que finalmente cumplas tu misión."

LASINDE

Categoría: Generar | Formar | Difundir

1. Información clave

Objetivo principal:

Crear un proyecto que permita formar, educar, y derribar mitos de la CPI a la comunidad sanitaria, haciendo vivir la experiencia de un Scape room a los participantes.

Alcance en acciones:

Diagnóstico	☑	Visión de futuro	☐
Implementación	☑	Co-creación	☑
Política Pública	☐	Conexión	☑

Fechas:

Inicio: 01/09/2024
Fin: 31/09/2025
12 meses

Cliente y usuario:

Fundació Fisabio
GENERALITAT VALENCIANA | TOTS A UNA veu
iVACE

2. Logros clave

- **Logros:**
  - Desarrollo y conceptualización de personajes y **narrativa del juego.**
  - **Diseño y creación de pieza original tipo Hall Scape** con incorporación de conceptos clave de CPI dentro del juego.
  - Desarrollo de una **metodología lúdica que permite formar, educar y derribar mitos sobre la CPI** de manera accesible y atractiva.

- **Cifras geniales:**

1
Juego formativo en CPI formado

2
Testeos realizados durante el VII Foro CPI

- **Colabordor@s:**

"Una forma muy divertida y didáctica de poder entender la CPI, definitivamente es una herramienta que se puede replicar en otras entidades y sectores.

Asistente testeo Scape Room